

23. Kombinációk. Binomiális tétel, a Pascal-háromszög. A valószínűség kiszámításának kombinatorikus modellje. A hipergeometrikus eloszlás

I. Kombinációk (ismétlés nélküli, ismétléses)

A kombinatorika és a valószínűség számítás a véletlen tömegjelenségek törvényszerűségeivel foglalkozik.

A kombinatorika tárgyát képezik a sorbarendezési és a kiválasztási problémák, tehát a kombinatorika rendszerint az esetek megszámlálásával foglalkozik, a „hányféleképpen lehetséges” kérdésre válaszol.

DEFINÍCIÓ: Legyen n egymástól különböző elemünk. Ha ezekből k db-ot kiválasztunk minden lehetséges módon úgy, hogy a kiválasztott elemek sorrendjére nem vagyunk tekintettel, akkor n elem k -ad osztályú ismétlés nélküli kombinációját kapjuk.

TÉTEL: Az n elem k -ad osztályú az ismétlés nélküli kombinációinak száma:
$$\frac{n!}{k!(n-k)!} = \binom{n}{k}$$

DEFINÍCIÓ: Ha n különböző elemből kell k elemet kiválasztani úgy, hogy a kiválasztás sorrendje nem számít, és az egyszer már kiválasztott elemeket újra kiválaszthatjuk, akkor az n elem k -ad osztályú ismétléses kombinációját kapjuk.

TÉTEL: Az n elem k -ad osztályú az ismétléses kombinációinak száma:
$$\binom{n+k-1}{k}$$

II. Binomiális tétel

TÉTEL: $(a+b)^n = \binom{n}{0}a^n b^0 + \binom{n}{1}a^{n-1}b^1 + \binom{n}{2}a^{n-2}b^2 + \dots + \binom{n}{n-1}a^1b^{n-1} + \binom{n}{n}a^0b^n$.

A tételben szereplő $\binom{n}{k}$ együtthatókat binomiális együtthatóknak nevezzük.

A binomiális tételben szereplő polinom $n+1$ tagú. Az ilyen sok tagból álló összeg leírására a matematikában egy rövidebb jelölést használnak.

A binomiális tétel rövidebb alakja: $(a+b)^n = \sum_{i=0}^n a^{n-i} b^i$. Az ebben szereplő Σ szimbólum, a görög abc szigma betűje jelöli az összegzés műveletét. A binomiális tétel [Newton](#) nevéhez kötődik.

A binomiális tétel következménye:

Ha az összeg mindkét tagja 1, akkor

$$2^n = (1+1)^n = \binom{n}{0} + \binom{n}{1} + \binom{n}{2} + \dots + \binom{n}{n-1} + \binom{n}{n}$$

A jobb oldali kifejezés éppen az n elemű halmaz $0, 1, 2, 3, \dots, n$ elemű részhalmazai számának összegét adja meg, ami valóban 2^n -nel egyenlő.

A binomiális együtthatók tulajdonságai:

- $0!$ a definíció szerint 1, ezért $\binom{n}{n} = 1$ és $\binom{n}{0} = 1$.
- Az n elem közül ugyanannyiféleképpen lehet k elemet kiválasztani, mint $n-k$ elemet otthagyni, így $\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$.

Egy harmadik tulajdonság a két szomszédos binomiális együttható közötti összefüggés, amit majd bizonyítani is szeretnék, ez pedig a következő:

Tétel: Tetszőleges $k, n \in \mathbb{N}$ természetes számok esetén igaz a következő összefüggés: $(n \geq k)$

$$\binom{n}{k-1} + \binom{n}{k} = \binom{n+1}{k}$$

Bizonyítás:

Tekintsünk az $n+1$ elemű halmazunkra úgy, mint n db régi, és $+1$ db új, mondjuk pirosan jelzett elemre. Ebből az $n+1$ db elemből k db-ot kiválasztani kétféleképpen lehet: úgy, hogy a pirosan jelzett elem belekerül a kiválasztottak közé, illetve úgy, hogy nem kerül közéjük. Ezek mindenképp különböző megoldások lesznek, mert az egyik csoport tartalmazza a piros elemet, a másik csoport nem. A piros elemet tartalmazó kiválasztások száma

$\binom{n}{k-1}$, hiszen a piros elem kivételével már csak $k-1$ elemet kell beválogatnunk a halmazba a maradék n elem közül. Ha pedig minden kiválasztott elem „rég” akkor az n közül kerül ki a halmaz mind a k eleme, ami pedig

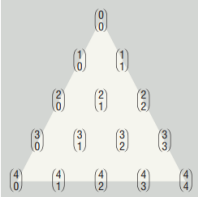
$\binom{n}{k}$ féleképpen lehet.

És mivel az összes lehetséges kiválasztást ezen két egymást kizáró eset lehetőségeinek összege adja, a tételt tulajdonképpen bizonyítottuk.

A fenti tétel az alapja az úgynevezett Pascal-háromszögnek, amikor a binomiális együtthatókat háromszög alakban rendezzük el szemléltetés céljából, és megfigyelhetjük, hogy bármely két szomszédos tag összegeként állítható elő az egy sorral lejjebb közöttük álló tag.

Továbbá az is megfigyelhető, hogy a Pascal háromszög n -edik sora éppen az $(a+b)^n$ kifejezés együtthatóinak sorozatával egyezik.

$(a+b)^0 = 1$	1				
$(a+b)^1 = 1 \cdot a + 1 \cdot b$	1	1			
$(a+b)^2 = 1 \cdot a^2 + 2 \cdot ab + 1 \cdot b^2$	1	2	1		
$(a+b)^3 = 1 \cdot a^3 + 3 \cdot a^2b + 3 \cdot ab^2 + 1 \cdot b^3$	1	3	3	1	
$(a+b)^4 = 1 \cdot a^4 + 4 \cdot a^3b + 6 \cdot a^2b^2 + 4 \cdot ab^3 + 1 \cdot b^4$	1	4	6	4	1



III. Események

DEFINÍCIÓ: Véletlen jelenségnek nevezzük azokat a jelenségeket, melyek kimenetele nem egyértelműen meghatározott.

Pl. egy dobókocka feldobása.

DEFINÍCIÓ: Kísérletnek nevezzük a véletlen jelenség megfigyelését.

DEFINÍCIÓ: Elemi eseménynek nevezzük a kísérlet során bekövetkező lehetséges kimeneteleket.

Pl. a kocka dobásánál azt, hogy hányas számot dobunk.

DEFINÍCIÓ: Az eseménytér az elemi események halmaza.

Pl. a kocka dobásánál $\{1; 2; 3; 4; 5; 6\}$.

DEFINÍCIÓ: Az elemi események egy halmazát, azaz az eseménytér egy részhalmazát eseménynek nevezzük.

Pl. esemény a kockadobásnál páros szám dobása.

Az eseményeket nagybetűvel jelöljük. Pl. $A = \{2; 4; 6\}$

DEFINÍCIÓ: Az eseménytérhez tartozó azon esemény, amely biztosan bekövetkezik, a biztos esemény, amely semmiképpen sem következhet be, a **lehetetlen esemény**.

Pl. a kockadobásnál biztos esemény: 7-nél kisebb számot dobunk, lehetetlen esemény: 8-nál nagyobbat dobunk.

IV. Műveletek eseményekkel

DEFINÍCIÓ: Az A esemény komplementere az az esemény, amely akkor következik be, amikor A nem következik be. Jele: \bar{A} .

DEFINÍCIÓ: Az A és B események összege az az esemény, amely akkor következik be, amikor A vagy B bekövetkezik. Jele: $A + B$.

DEFINÍCIÓ: Az A és B események szorzata az az esemény, amely akkor következik be, amikor A és B bekövetkezik. Jele: $A \cdot B$.

DEFINÍCIÓ: Az A és B események egymást kizárják, ha egyszerre nem következhetnek be.

V. A valószínűség-számítás alapjai

DEFINÍCIÓ: Ha elvégzünk n -szer egy kísérletet, és ebből az A esemény k -szor következik be, akkor az A esemény relatív gyakorisága a $\frac{k}{n}$ hányados.

DEFINÍCIÓ: Ha sokszor elvégzünk egy kísérletet, akkor megfigyelhetjük, hogy egy A esemény relatív gyakorisága egy szám körül ingadozik. Ezt a számot nevezzük **az A esemény valószínűségének**. Jele: $P(A)$.

DEFINÍCIÓ: A valószínűség kiszámításának klasszikus modelljét akkor alkalmazhatjuk, ha egy kísérletnek véges sok kimenetele van és ezek valószínűsége egyenlő. Ekkor az A esemény valószínűsége: $P(A) = \frac{\text{kedvező elemi események száma}}{\text{összes elemi esemény száma}}$.

A valószínűség-számítás axiómái:

- Tetszőleges A esemény esetén $0 \leq P(A) \leq 1$.
- Biztos esemény valószínűsége 1, lehetetlen eseményé 0.
- Ha A és B egymást kizáró események, akkor $P(A + B) = P(A) + P(B)$.
- Ha A és B tetszőleges esemény, akkor $P(A + B) = P(A) + P(B) - P(A \cdot B)$.
- $P(A) + P(\bar{A}) = 1$.

**Kolmogorov-
axiómák**

DEFINÍCIÓ: Az A esemény B -re vonatkozó **feltételes valószínűsége**: $P(A|B) = \frac{P(A \cdot B)}{P(B)}$. (Bayes tétele)

Ez annak a valószínűsége, hogy az A esemény bekövetkezik, feltéve, hogy a B esemény bekövetkezik.

DEFINÍCIÓ: Az A és B események **egymástól függetlennek nevezzük**, ha $P(A|B) = P(A)$.

Bármely két független eseményre igaz, hogy $P(A \cdot B) = P(A) \cdot P(B)$.

DEFINÍCIÓ: Ha egy esemény előfordulását geometriai alakzat (vonal, síkidom, test) mértékével jellemezzük, és az esemény bekövetkezésének valószínűségét ezek hányadosával fejezzük ki, akkor **geometriai valószínűségről** beszélünk. **Ez a geometriai mérték lehet terület, szakasz hossza, de akár szög is.**

VI. Hipergeometrikus eloszlás

DEFINÍCIÓ: A visszatevés nélküli mintavétel eloszlását **hipergeometrikus eloszlásnak** nevezzük.

TÉTEL: Hipergeometrikus eloszlásnál legyen N db elemünk, amelyből M db elem rendelkezik egy adott A tulajdonsággal, $N - M$ db pedig nem. Kiválasztunk véletlenszerűen visszatevés nélkül n db-ot. Annak a valószínűsége, hogy a kihúzott n db elem közül k db rendelkezik az A tulajdonsággal:

$$P = \frac{\binom{M}{k} \cdot \binom{N-M}{n-k}}{\binom{N}{n}}, \text{ ahol } k \leq n.$$

VII. Alkalmazások

a) Kiválasztások

-lottóhúzás hányféleképp lehet?

-hányféleképp lehet egy halmaz bizonyos tulajdonságú részhalmazait kiválasztani?

b) **Pascal-háromszög:** alkalmazható $(a+b)^n$ nevezetes azonosság felbontásakor az együtthatók meghatározására

c) **Klasszikus valószínűségi modell:**

- szerencsejátékoknál (pl. kockadobás, érmedobás, totó) nyerési esélyének megállapítása

d) **Feltételes valószínűség:** orvostudományban pl. *van egy nem teljesen pontos tesztünk ami a cukorbetegség felismerésére szolgál, mert pl. a teszt a cukorbetegek 95%-ánál ad pozitív jelzést, de ugyanakkor az egészségesek 2%-ánál is pozitív jelzést ad, akkor (és lehetséges is ezzel a módszerrel) kiszámolni, hogy mennyi a valószínűsége annak, hogy a teszt pozitív, a személy mégis egészséges?*